UNIVERSIDADE FEDERAL DO MATO GROSSO DO SUL

Gerentes de Qualidade: ANDERSON NUNES TIBANA

PEDRO PAULO DE SOUZA NEIVA

RGA : 2010.1903.006-2

2014.1903.046-9

**GERÊNCIA DE PROJETOS**

**SPRINT 2**

**Caso de Teste : C\_1 - Editar Usuários**

Passo 1 - O administrador irá clicar no menu usuário;

Passo 2 - O administrador irá visualizar todos os usuário em forma de tabela;

Passo 3 - O administrador irá clicar em editar um dos usuários;

Passo 4 - O administrador mudará o nome e/ou a senha do usuário;

Passo 5 - O administrador clicará em salvar.

Resultado esperado:

1 - O administrador visualiza a lista de todos os usuários cadastrados;

2 - O usuário selecionado terá os campos selecionados modificados;

3 - O novo nome e/ou nova senha do usuário será salvo no banco de dados.

**Casos de teste : C\_2 - Cadastro de leilão**

Passo 1 - O administrador do sistema entrará na url: webov2/login.php;

Passo 2 - O administrador irá logar no sistema com seu "superuser";

Passo 3 - O administrador será direcionado na tela principal do sistema;

Passo 4 - O administrador clicará em sistema;

Passo 5 - O administrador escolherá a opção inserir leilão;

Passo 6 - O administrador alimentará os campos pedidos, raça, sexo, idade, peso e tipo dos bois.

Passo 7 - O administrador clicará em salvar.

Resultado esperado

1 - O administrador irá logar com sua senha cadastrada;

2 - O administrador terá acesso a opção inserir leilão

3 - O administrador ira efetuar o cadastro do leilão;

4 - O novo leilão será inserido no banco.

**Casos de teste : C\_4.1-Pesquisa por data**

1 - O usuário irá logar no sistema com usuário e senha;

2 - O usuário irá acessar o menu sistema;

3 - O usuário irá clicar no botão busca;

4 - O usuário irá selecionar a data.

Resultado esperado:

1 - O usuário irá visualizar a informação procurada.

**Casos de teste : C\_4.2 -Pesquisa por raça**

1 - O usuário irá logar no sistema com usuário e senha;

2 - O usuário irá acessar o menu sistema;

3 - O usuário irá clicar no botão busca;

4 - O usuário irá selecionar a raça.

Resultado esperado:

1 - O usuário irá visualizar a informação procurada.